
REUSABLE NAME BADGE

Quick Start Guide

Please Read This First

PORTE-NOMS RÉUTILISABLES

Guide de Départ Rapide

Lire attentivement les instructions avant de débiter.

WIEDERVERWENDBARES NAMENSSCHILD

Kurzanleitung

Bitte zuerst lesen!

CRACHÁS REUTILIZÁVEIS

Guia básico

Leia isto primeiro

GAFETE REUTILIZABLE

Guía de Inicio Rápido

Por favor lea esto primero



imprint plus™
free your identity

IF YOU NEED FURTHER ASSISTANCE WITH THE PRODUCT, PLEASE CONTACT US.

TECHNICAL SUPPORT 1-866-540-5417

TECHSUPPORT@IMPRINTPLUS.COM

Imprint Plus™ tech support hours are 7am to 5pm PT. Emergency tech support services are available.
Please call the toll-free number of emergency support instructions.

POUT INFORMATION SUPPLÉMENTAIRE CONTACTEZ-NOUS AU NUMÉRO SUIVAVNT.

TECHNICAL SUPPORT 1-866-540-5417

TECHSUPPORT@IMPRINTPLUS.COM

Le service de support technique de Imprint Plus™ est disponible entre 7:00 am et 5:00pm Heure du Pacifique.
Contactez notre numéro sans frais pour les situations urgentes.

FALLS SIE WEITERE HILFE BENÖTIGEN, STEHEN WIR IHNEN GERN ZUR VERFÜGUNG.

TECHNISCHER SUPPORT 1-866-540-5417

TECHSUPPORT@IMPRINTPLUS.COM

Imprint Plus' technischer Support ist zwischen 16 Uhr und 2 Uhr nachts deutscher Zeit zu erreichen (7 bis 17 Uhr PT). Rufen Sie in dringenden Fällen unsere gebührenfreie Hotline an, um sofortige Unterstützung zu erhalten.

SE PRECISAR DE MAIS ASSISTÊNCIA COM ESTE PRODUTO, ENTRE EM CONTATO CONOSCO.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA 1-866-540-5417

TECHSUPPORT@IMPRINTPLUS.COM

O expediente da assistência técnica da Imprint Plus™ é das 07:00 às 17:00, horário do Pacífico dos EUA. Temos serviços de assistência técnica de emergência disponíveis. Ligue para o número de discagem gratuita que consta nas instruções de assistência de emergência.

SI NECESITA MÁS AYUDA CON EL PRODUCTO, POR FAVOR PÓNGASE EN CONTACTO CON NOSOTROS.

SOPORTE TÉCNICO 1-866-540-5417

TECHSUPPORT@IMPRINTPLUS.COM

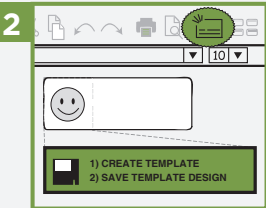
El Soporte Técnico de Imprint Plus™ está disponible de las 7 a.m. a las 5 p.m., hora del Pacífico. El servicio de Soporte Técnico de emergencia también está a su disposición. Por favor llame al número telefónico gratuito para obtener instrucciones de ayuda de emergencia.

QUICK START GUIDE

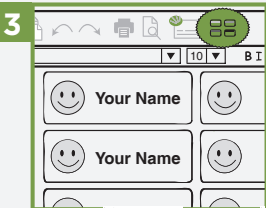
Thank you and welcome to NPG v.3.0! The box contains all the components you need to be making your reusable name badges in seconds. Badges, magnets (or alternate backings), lenscovers, one per tag and the Microsoft Certified® Imprint Plus software. The instructions below will help you get started with your new software.



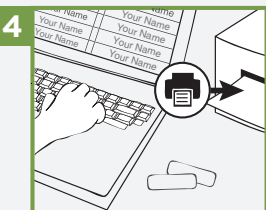
Remove the Product key for the Microsoft Certified® NPG software from the packaging, and follow the download instructions. As well, be sure to remove all the product provided to create your name badge.



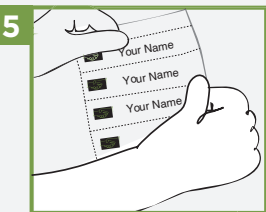
Once the software is installed, the badge can be personalized instantly. Open the NPG program by double-clicking on the desktop icon. The NPG dialog box will appear, containing a series of options. Be sure to choose “How to Make a Name Badge” to view a step-by-step walkthrough.



Now that you have played around with NPG, and created your amazing name badge, it's time to save your design. You are now ready to print!



Before you start printing, be sure to follow the instructions on the insert sheets to make sure it will be printed on correctly.



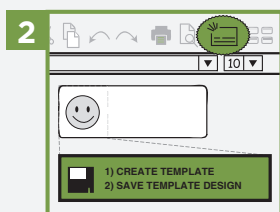
Once printed, separate the inserts, slide it face down into the lens cover, place one end of the badge into the lens cover, and snap. Voila! Make sure your backing placement is close to the top of the badge so the badge will lie flat against your lapel, shirt or dress. When using the magnet, place it behind your lapel.

GUIDE DE DÉPART RAPIDE

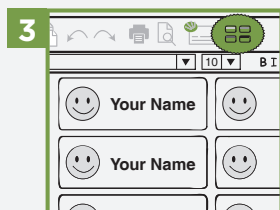
Merci d'avoir choisi Imprint Plus et bienvenue à la version 3.0 du logiciel NPG! La boîte contient tout ce que vous avez besoin pour fabriquer des étiquettes d'identité en quelques secondes seulement. Étiquettes d'identité, aimants (ou attaches supplémentaires), lentilles couvre-étiquette, étiquette individuelle et logiciel Imprint Plus certifié Microsoft®. Les instructions suivantes vous aideront à utiliser votre nouveau logiciel.



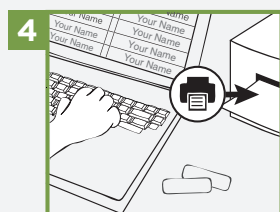
1 Enlever l'enveloppe protectrice du logiciel Imprint Plus certifié Microsoft®, les feuilles d'inserts imprimables et leurs instructions d'utilisation. Placer le CD de NPG v3.0 dans le lecteur de disque. La page d'installation devrait s'ouvrir automatiquement.



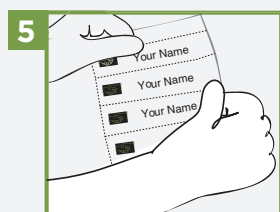
2 Une fois le logiciel installé, l'étiquette d'identité peut être personnalisée immédiatement. Double cliquer sur l'icône NPG, sur le bureau, pour ouvrir le programme. La boîte de dialogue du NPG affichera une série d'options. Si c'est la première fois que vous utilisez ce logiciel, sélectionnez - How to Make a Name Badge (comment fabriquer une étiquette d'identité) pour une démonstration visuelle des étapes à suivre.



3 Glisser la feuille d'insert face vers le bas dans la lentille couvre-étiquette et placer l'une des extrémités de l'étiquette d'identité dans la lentille et presser ensuite sur l'autre extrémité en appuyant fermement pour entendre un déclic.



4 Voilà! Assurez-vous que l'attache soit fixée près de la partie supérieure de l'étiquette d'identité afin qu'elle se pose à plat sur votre revers, chemise ou robe. Si vous utilisez un aimant, le fixer à l'endos de votre revers et rendez-vous au travail fin prêt.



5 Notre gamme d'affiches professionnelles réutilisables comprend des affiches réutilisables pour buffet, des plaques de bureau et de porte ainsi que d'autres produits complémentaires. D'autres solutions de marketing proposent des badge talkers, un info courriel de porte-noms et autres accessoires d'étiquettes d'identité. Notre politique de satisfaction garantie couvre tous nos produits et nous présentons avec fierté une longue liste de clients exceptionnels.

KURZANLEITUNG

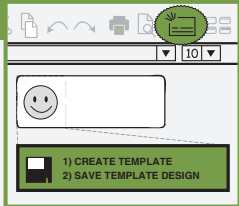
Vielen Dank und Glückwunsch zum Erwerb von NPG v.3.0! Dieser Karton enthält alles, was Sie benötigen, um wiederverwendbare Namensschilder im Handumdrehen herzustellen. Namensschilder, Magnete oder alternative Befestigungen, Schutzhüllen (je ein Stück pro Schild) und die von Microsoft zertifizierte Imprint-Plus-Software. Nachstehend finden Sie eine kurze Anleitung zum Einstieg in die neue Software.

1



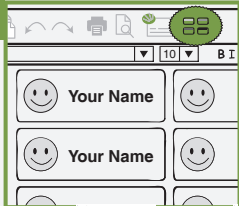
Lösen Sie den Lizenzschlüssel für die Microsoft-Certified®-NPG-Software von der Verpackung und folgen Sie den Anweisungen zum Herunterladen. Entnehmen Sie sämtliche Materialien, die Sie zum Herstellen Ihres Namensschilds benötigen.

2



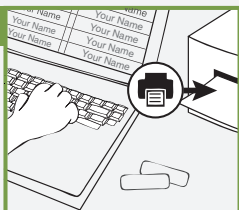
Nachdem die Software installiert wurde, kann das Namensschild sofort personalisiert werden. Öffnen Sie das NPG-Programm durch einen Doppelklick auf das Desktop-Symbol. Nun erscheint das NPG-Dialogfeld mit einer Anzahl von Optionen. Wählen Sie „How to Make a Name Badge“, um eine Schritt-für-Schritt-Anleitung zu erhalten.

3



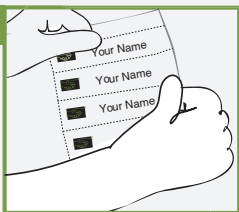
Nun haben Sie sich mit NPG vertraut gemacht und Ihr Namensschild gestaltet. Vergessen Sie nicht, Ihr Design abzuspeichern. Jetzt kann gedruckt werden!

4



Beachten Sie vor dem Drucken unbedingt die Anweisungen auf den Einlagebögen.

5



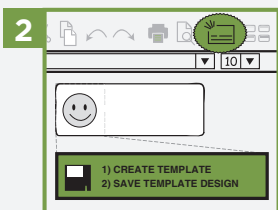
Trennen Sie die Schildeinlage nach dem Drucken ab und schieben Sie sie mit dem Text nach unten Schutzhülle. Schieben Sie dann eine Seite des Namensschilds in die Schutzhülle und lassen Sie die andere Seite einrasten. Fertig! Achten Sie darauf, die Befestigung nahe an der oberen Kante des Namensschilds zu positionieren, damit das Schild flach an Ihrer Kleidung anliegt. Falls Sie einen Magneten benutzen, platzieren Sie ihn hinter dem Revers.

GUIA BÁSICO

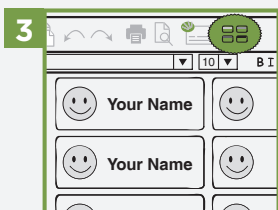
Obrigado e bem-vindo ao NPG v3.0! Esta caixa contém todos os componentes necessários para fazer crachás reutilizáveis em segundos. Crachás, ímãs (ou chapas traseiras), plásticos frontais, um por etiqueta e o software Microsoft Certified® Imprint Plus. As instruções abaixo o ajudarão a começar a utilizar o seu novo software.



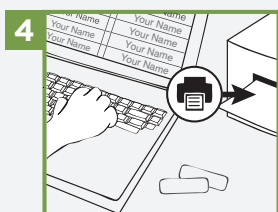
1 Retire a chave do produto do software Microsoft Certified® NPG da embalagem e siga as instruções de download. Além disso, remova todos os produtos incluídos para criar seu crachá.



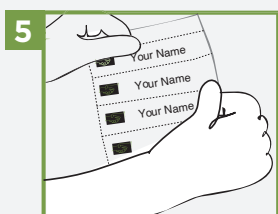
2 Depois de instalar o software, o crachá poderá ser personalizado instantaneamente. Abra o programa NPG clicando duas vezes em seu ícone na área de trabalho. A caixa de diálogo NPG será exibida. Ela contém uma série de opções. Selecione “Como fazer um crachá” (How to Make a Name Badge) para ver as instruções em etapas.



3 Depois de brincar um pouco com o NPG e criar um crachá sensacional, será preciso salvar o projeto. Está tudo pronto para imprimir!



4 Antes de começar a imprimir, siga as instruções de como inserir as folhas na impressora para que elas sejam impressas corretamente.



5 Depois de impressas, separe as inserções, deslize-as com a frente para baixo no plástico frontal, coloque uma ponta do crachá no plástico frontal e feche. Voilà! Certifique-se de que a chapa traseira esteja próxima à parte superior do crachá, para que o crachá fique rente à sua lapela, camisa ou vestido. Se usar o ímã, coloque-o por trás da lapela.

GUÍA DE INICIO RÁPIDO

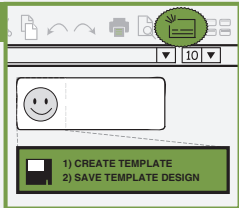
¡Gracias y bienvenido a NPG v.3.0! La caja contiene todos los componentes que necesita para hacer sus gafetes reutilizables en cuestión de segundos. Gafetes, imanes (o soportes alternos), cubiertas transparentes, uno para cada etiqueta y el programa Microsoft Certified® Imprint Plus. Las instrucciones que se muestran a continuación le ayudarán a comenzar a utilizar su nuevo software.

1



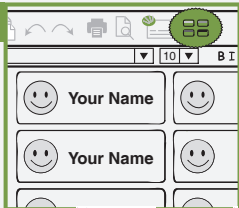
Retire del paquete la clave del producto del programa de Microsoft Certified® NPG y siga las instrucciones para descargarlo. Además, saque todo el material suministrado para crear su gafete.

2



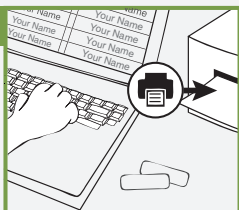
Una vez que el programa esté instalado, podrá personalizar instantáneamente el gafete. Abra el programa de NPG haciendo doble clic en el ícono que está en el escritorio. Entonces se abrirá el cuadro de diálogo del NPG con una serie de opciones. Escoja “Cómo hacer un gafete” (“How to Make a Name Badge”) para ver un tutorial paso a paso.

3



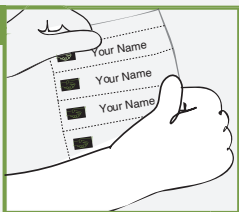
Ahora que ha practicado con el NPG y ha creado su impresionante gafete, es el momento de guardar su diseño. ¡Ahora está listo para imprimir!

4



Antes de imprimir, siga las instrucciones de las hojas de inserción para que la impresión se haga correctamente.

5



Una vez hecha la impresión, separe las hojas de inserción, deslícela boca abajo en la cubierta transparente, coloque un extremo del gafete en la cubierta transparente y presione para ajustarla. ¡Y listo! Verifique que el respaldo del gafete esté cerca de la parte superior del mismo para que dicho gafete se apoye en su solapa, camisa o vestido. Si utiliza un imán, colóquelo detrás de la solapa.

END USER LICENSE AGREEMENT

IMPORTANT : READ THE FOLLOWING TERMS AND CONDITIONS CAREFULLY BEFORE CONTINUING THIS INSTALLATION. IF YOU DO NOT AGREE WITH THESE TERMS AND CONDITIONS, PROMPTLY REMOVE THE SOFTWARE FROM YOUR COMPUTER AND RETURN THE SOFTWARE, INCLUDING THE DOCUMENTATION, TO YOUR SUPPLIER AND REQUEST A REFUND.

In this license agreement (the "License Agreement"), you (either individual or an entity), the purchaser of the license rights granted by this License Agreement, are referred to as "licensee" or "You". Imprint Plus is referred to as the "Licensor". The current version of the accompanying software ("Software") and documentation ("Documentation") are collectively referred to as the "Licensed Product". Licensor may furnish hardware with the Licensed Product("Hardware")

1. License

In accordance with the terms and conditions of this License Agreement, the Software is the property of the Licensor and is protected by Copyright Law. While the Licensor continues to own the Software, the Licensor grants the Licensee, after Licensee's acceptance of this License Agreement, the Limited, non-exclusive license to use on copy of the current version of Licensed Product as described below. The Software is "used" on a computer when it is loaded into the temporary memory (i.e., RAM) or installed into the permanent memory (e.g., hard disk, CD-ROM, or other storage device) of that computer, except that a copy installed on a network server for the sole purpose of distribution to another computer is not considered "in use". Except as may be modified by a license addendum which accompanies this License Agreement, the Licensee's rights and obligations with respect to the use of this Software are as follows:

You May,

1. Use the Software for commercial or business purposes in the manner described in the Documentation.
2. Use the Software to share Internet connection, transfer data, files and images among the computer in the manner described in the Documentation.

You May Not,

- I. Copy the documentation that accompanies Software.
- II. Sublicense or lease any portion of the Software.
- III. Make illegal duplication of the software.

2. Copyright and Trade Secrets:

All rights in and to the Licensed Product including, but not limited to, copyrights and trade secrets rights, belong to Licensor, and Licensor holds title to each copy of the Software. The licensed Product is protected by United States Copyright Laws and international treaty Provisions.

3. Term.

This License Agreement is effective until terminated. Licensee may terminate this License Agreement if Licensee breaches any of the terms and conditions herein. Upon termination of this License Agreement for any reason, Licensee shall return to Licensor or otherwise destroy the Licensed Product and all copies of the Licensed Product. Upon request of Licensor, Licensee agrees to certify in writing that all copies of the Software have been destroyed or returned to Licensor. All provisions of this Agreement relating to disclaimers of warranties, limitation of liability, remedies, or damages, and Licensor's proprietary rights shall survive termination.

4. Executable Code.

The Software is delivered in executable code only. Licensee shall not reverse engineer, compile or otherwise disassemble the Software.

5. Limited Warranty

- a. Licensor does not warrant that the functions contained in the Licensed Product and Hardware will meet Licensee's requirements or that the operation of the Software and Hardware will be uninterrupted or error-free. Licensor does warrant that the media on which the Software is furnished and the hardware will be free from defects in materials and workmanship under normal use for a period of thirty (30) days from the date of delivery ("Warranty Period"). This Limited Warranty is void of failure of the media on which the Software is furnished has resulted from accident, abuse, or misapplications.
- b. EXCEPT AS PROVIDED ABOVE, THE LICENSED PRODUCT IS PROVIDED "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, AND THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LICENSED PRODUCT AND HARDWARE IS WITH LICENSE.

6. Limitation of Liability

- a. Licensor's sole obligation or liability and licensee's exclusive remedy under this agreement shall be the replacement of the defective media on which the software is furnished and/or the hardware according to the limited warranty above.
- b. In no event will licensor be liable for any consequential, incidental or indirect damages including, without limitation, any loss of data or information, loss of profits, loss savings, business interruption or other pecuniary loss, arising out of use of or liability to use the software or documentation or any hardware, even if licensor has been advised of the possibility of such damages, or for any claim by any third party.

7. General

- a. Any Software and Hardware provided to Licensee by Licensor shall not be exported or re-exported in violation of any export provisions of the United States or any other applicable jurisdiction. Any attempt to sublicense, assign or transfer any of the rights, duties or obligations hereunder is void. This Agreement shall be governed by and interpreted under the laws of the State of Washington, United States of America, without regard to its conflicts of law provisions. Licensor and Licensee agree that the U.N. Convention on Contracts for the International Sales of Goods shall not apply to this License Agreement.
- b. This License Agreement may only be modified or amended by a written license addendum that accompanies this License Agreement or by written document that has been signed by both you and Licensor. Site licenses and other types of enterprise licenses are available upon request. Please contact Licensor or your supplier for further information.
- c. Any controversy or claim arising out of or relating to this Agreement, or the breach of this Agreement, shall be settled by arbitration administered by the American Arbitration Association in accordance with its Commercial Arbitration Rules and Judgment upon the award rendered by the arbitrator may be entered in any court having jurisdiction thereof. The arbitration shall be held in Washington, United States of America.

If you have any other questions concerning this License Agreement, or if you desire to contact Licensor for any reason, please contact Imprint Plus.

Copyright 2013 Imprint Plus™ All Rights reserved.

CONTRAT DE LICENCE DE L'UTILISATEUR

IMPORTANT : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES CONDITIONS GÉNÉRALES SUIVANTES AVANT DE POURSUIVRE L'INSTALLATION. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS LES CONDITIONS GÉNÉRALES, VEUILLEZ DESINSTALLER CE LOGICIEL DE VOTRE ORDINATEUR DES MAINTENANT ET LE RETOURNER AVEC LA DOCUMENTATION A VOTRE FOURNISSEUR POUR UN REMBOURSEMENT. SI VOUS AVEZ TELECHARGE LE LOGICIEL, VEUILLEZ LE DESINSTALLER DE VOTRE ORDINATEUR ET COMMUNIQUER AVEC VOTRE FOURNISSEUR POUR DEMANDER UN REMBOURSEMENT.

Dans le présent contrat de licence (le "Contrat de licence"), vous (soit la personne ou l'entité), l'acquéreur des droits conférés par ce Contrat de licence, êtes désigné par les termes "titulaire" ou "vous". On y fait référence à Imprint Plus sous les termes "concédant de licence". On fait collectivement référence à la version courante du logiciel d'accompagnement ("Logiciel") et à la documentation ("Documentation") par "Produit autorisé". Le Concédant de licence peut fournir le logiciel avec le Produit autorisé ("Logiciel").

1. Licence

Conformément aux conditions générales du présent Contrat de licence, le Logiciel est la propriété du Concédant de licence et il est protégé par la loi sur le droit d'auteur. Bien que le logiciel demeure la propriété du Concédant de licence, ce dernier accorde au Titulaire, après que celui-ci en ait accepté les termes, une Licence non exclusive limitée qui autorise la copie de la version courante du Produit autorisé tel qu'il est stipulé ci-dessous. Le logiciel est considéré comme étant utilisé sur un ordinateur lorsqu'il est téléchargé dans la mémoire vive (c.-à-d., RAM) ou installé dans la mémoire permanente (c.-à-d., disque dur, CD ROM, ou autre dispositif de stockage) de cet ordinateur, excepté dans le cas où une copie du logiciel est installée sur un serveur de réseau dans le seul but de le rendre accessible à d'autres ordinateurs, ce qui n'est pas considéré comme "en usage". Sauf en cas de modifications stipulées dans un addenda annexé au Contrat de licence, les droits et obligations du Titulaire relatifs à l'utilisation du logiciel sont les suivants:

Vous pouvez...

1. utiliser le logiciel dans un but commercial ou d'affaires conformément aux directives figurant dans la Documentation;
2. utiliser le logiciel dans le but de partager une connexion Internet, pour transférer des données, des fichiers ou des images au sein de l'ordinateur de la manière décrite dans la Documentation.

Vous ne pouvez pas...

- I. copier la documentation qui accompagne le Logiciel;
- II. accorder une sous-licence ou louer une partie quelconque du Logiciel;
- III. faire des copies illégales du logiciel.

2. Droit d'auteur et secrets commerciaux.

Tous les droits associés au Produit autorisé, y compris, mais sans s'y limiter, les droits d'auteur et les secrets commerciaux appartiennent au Concédant de licence, et le Concédant de licence détient le titre sur chaque copie du Logiciel. Le Produit autorisé est protégé par la loi sur le droit d'auteur en vigueur aux Etats-Unis et les dispositions du droit international en cette matière.

3. Période.

Ce Contrat de licence est en vigueur jusqu'à sa résiliation. Le Concédant de licence peut résilier le présent Contrat de licence si l'une ou l'autre des conditions générales des présentes est violée par le Titulaire. En cas de résiliation du Contrat de licence pour quelque raison que ce soit, le Titulaire devra retourner au Concédant de licence ou détruire le Produit autorisé ainsi que toutes les copies du Produit autorisé. A la demande du Concédant de licence, le Titulaire s'engage à confirmer par écrit que toutes les copies du Logiciel ont été détruites ou retournées au Concédant de licence. Toutes les dispositions de la présente entente portant sur les exonérations de garanties, la limitation de responsabilité, les recours ou les dommages ainsi que les droits patrimoniaux du Concédant de licence resteront en vigueur après la résiliation.

4. Code exécutable.

Le Logiciel est livré sous forme de code exécutable uniquement. Il est interdit au Titulaire de désosser, compiler ou désassembler le Logiciel.

5. Garantie limitée

- a. Le Concédant de licence n'offre aucune garantie au Titulaire que le Produit autorisé répondra à ses exigences ou que l'exploitation du logiciel se fera sans interruptions ni erreurs. Le Concédant de licence garantit néanmoins que le support média sur lequel se trouve le Logiciel et le matériel sont libres de tout défaut matériel et de main-d'œuvre en situation normale d'utilisation pour une période de trente (30) jours de la date de livraison ("Période de garantie"). Cette garantie limitée deviendra nulle si la défaillance du média sur lequel le Logiciel est fourni résulte d'un accident ou d'une utilisation abusive ou inappropriée de l'application.
- b. SAUF DISPOSITIONS PARTICULIÈRES STIPULÉES PLUS HAUT, LE PRODUIT AUTORISÉ EST VENDU "TEL QUEL" SANS GARANTIE AUCUNE, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'APTITUDE A UN EMPLOI PARTICULIER, ET LA TOTALITÉ DES RISQUES QUANT À LA QUALITÉ ET LA PERFORMANCE DU PRODUIT AUTORISÉ ET DU MATÉRIEL EST INHÉRENTE À LA LICENCE.

6. Limites de responsabilité

- a. La seule obligation ou responsabilité du Concédant de licence et le seul recours possible du Titulaire en vertu de la présente entente se résument au remplacement du support média défectueux sur lequel le logiciel est fourni ou du matériel conformément aux dispositions de la garantie limitée ci-dessus.
- b. En aucun cas le Concédant de licence ne saurait être tenu responsable de dommages spéciaux consécutifs ou indirects y compris, mais sans s'y limiter, des pertes de données ou de revenu, des pertes d'économies, l'interruption des affaires ou autres pertes pécuniaires, découlant de l'utilisation ou de la responsabilité d'utilisation du logiciel, de la documentation ou de tout matériel, et ce, même si le Concédant de licence a été informé de la possibilité de tels dommages, ni d'aucune réclamation déposée par une tierce partie quelconque.

7. Généralités

- a. Tout Logiciel ou Matériel fourni au Titulaire par le Concédant de licence ne peut être exporté ou réexporté en violation de l'une ou l'autre des dispositions relatives à l'exportation en vigueur aux Etats-Unis ou dans toute autre région assujettie à ces dispositions. Toute tentative d'octroi de sous-licence, de cession ou de transfert de droits de devoirs ou d'obligations est sans effet en vertu des présentes. La présente entente est régie, interprétée et appliquée selon les lois en vigueur dans l'état du Washington (Etats-Unis) sans égard à ses conflits avec les dispositions de la loi. Le Concédant de licence et le Titulaire conviennent que la Convention sur les contrats de vente internationale de marchandises de l'ONU ne s'applique pas dans la présente entente.
- b. Ce Contrat de licence ne peut être modifié que par la voie d'un addenda écrit qui accompagne le Contrat de licence ou par la voie d'un document écrit signé par les deux parties, le Titulaire et le Concédant de licence. Des licences d'utilisation sur site ou d'autres types de licences aux entreprises sont disponibles sur demande. Pour obtenir de plus amples renseignements, veuillez communiquer avec le Concédant de licence ou votre fournisseur.
- c. Tout litige ou toute réclamation découlant de la présente entente, ou la violation de la présente entente sera soumis à un arbitre de l'American Arbitration Association et sera résolu conformément à ses règles d'arbitrage commercial et le jugement prononcé par l'arbitre pourra être enregistré auprès de n'importe quel tribunal compétent à cet égard. L'arbitrage aura lieu au Washington (Etats-Unis).

Si vous avez des questions relatives à ce Contrat de licence ou si vous désirez communiquer avec le Concédant de licence pour une raison ou une autre, veuillez contacter Imprint Plus.

Copyright 2013 Imprint Plus™ Tous droits réservés

ENDBENUTZER LIZENZVEREINBARUNG

IMPRINT PLUS GEWÄHRLEISTET FÜR DIE DAUER EINES JAHRES AB KAUFDATUM, DASS SEINE PRODUKTE BEI NORMALEN GEBRAUCHS- UND LAGERUNGSBEDINGUNGEN SOWOHL IN BEZUG AUF MATERIAL ALS AUCH HERSTELLUNG MANGELFREI SIND. DIESE GARANTIE ERSTRECKT SICH NICHT AUF IRGENDWELCHE VERÄNDERUNGEN DER FARBE ODER KLARHEIT VON FOLIENFILMPRODUKTEN, DIE AUFGRUND DER HIERBEI ANGEWANDTEN FÄRBMITTEL UND MATERIALIEN MIT DER ZEIT AUF NATÜRLICHE WEISE AUFTRETEN KÖNNEN. IMPRINT PLUS MUSS SOFORT NACH FESTSTELLUNG VON PRODUKTMÄNGELN, UND NICHT SPÄTER ALS 30 TAGE NACH ABLAUF DES GARANTIEZEITRAUMS BENACHRICHTIGT WERDEN. DAS MANGELHAFTHEIT PRODUKT MUSS IN SEINER ORIGINALVERPACKUNG ZUSAMMEN MIT DEM KAUFNACHWEIS AN IMPRINT PLUS RETOURNIERT WERDEN.

Imprint Plus haftet nicht für Datenverlust oder -korruption, die von den Imprint Plus Magneten verursacht werden. Der Anwender muss einen Abstand von 2 Zoll (6 cm) zwischen den Magneten und einer Floppydisk oder anderen magnetischen Medien einhalten.

Imprint Plus haftet nicht für Verletzungen, die durch einen Sicherheitsdefekt im Produkt verursacht werden, sofern der Anwender den Defekt kennen oder gekannt haben sollte.

Imprint Plus haftet nicht für Verletzungen, die Personen mit Herzschrittmachern erleiden.

Imprint Plus ist weder verantwortlich für Schäden, die auf die unzulängliche Produkterhaltung seitens des Anwenders zurückzuführen sind, noch für Beschädigungen oder Kratzer auf den Namensschildern, falls der Anwender diese nicht in der bereitgestellten Tüte aufbewahrt.

Die einzige Haftung von Imprint Plus gegenüber Anwendern oder Käufern des Produkts beschränkt sich auf den Ersatz des mangelhaften Produkts. Mit Ausnahme der hiernach ausdrücklich erwähnten Garantien lehnt Imprint Plus hiermit alle anderen ausdrücklich genannten Garantien und alle implizierten Garantien in Bezug auf Gebrauchstauglichkeit und Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck ab. Imprint Plus haftet weder gegenüber dem Käufer oder Anwender des Produkts noch irgendeiner anderen Person für Verletzungen von Personen, Beschädigung von Eigentum oder daraus folgende, spezielle oder indirekte Schäden, die durch die Anwendung, die falsche Anwendung oder das Unvermögen einer Anwendung des Produktes hervorgerufen werden. Die oben aufgeführte Haftungsbeschränkung und der Haftungsausschluss unterliegen der Gesetzgebung in Kanada, den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder jedem Land, Provinz oder Bundesstaat, der solche Einschränkungen und/oder Ausschlüsse untersagt.

NAMEPRINT GRAPHICS SOFTWARE LIZENZVEREINBARUNG UND BESCHRÄNKTE GARANTIE

WICHTIGE ENDNUTZERLIZENZVEREINBARUNG FÜR IMPRINT PLUS SOFTWARE - BITTE AUFMERKSAM LESEN: Diese Imprint Plus Endnutzerlizenzvereinbarung ("EULA") ist eine rechtsgültige Vereinbarung zwischen Ihnen (entweder einer Einzelperson oder einer einzelnen juristischen Person) und Imprint Plus für das oben identifizierte Imprint Plus Softwareprodukt, das eine Computer-Software einschließt und möglicherweise auch dazugehörige Medien, Druckmaterialien, und "online" oder elektronische Dokumentation ("SOFTWAREPRODUKT") mit einschließt. Zum SOFTWAREPRODUKT gehören auch alle Aktualisierungen und Ergänzungen des Original-SOFTWAREPRODUKTS, das Ihnen Imprint Plus zur Verfügung gestellt hat. Jegliche mit dem SOFTWAREPRODUKT gelieferte Software, an die eine separate Endnutzerlizenzvereinbarung geknüpft ist, ist im Rahmen dieser Lizenzvereinbarung auf Sie lizenziert. Mit der Installierung, dem Kopieren, dem Herunterladen, dem Zugriff oder einer anderweitigen Nutzung des SOFTWAREPRODUKTS geben Sie Ihr Einverständnis zu einer Rechtsbindung an die Bedingungen dieser EULA. Falls Sie den Bedingungen dieser EULA nicht zustimmen, installieren oder verwenden Sie das SOFTWAREPRODUKT nicht; Sie können es gegen eine vollständige Rückerstattung an den Kaufort retournieren.

SOFTWAREPRODUKTLIZENZ

Das SOFTWAREPRODUKT ist sowohl durch Gesetze in Bezug auf Urheberrecht und internationale Urheberrechtsabkommen geschützt als auch andere Gesetze und Verträge in Bezug auf geistiges Eigentum. Das SOFTWAREPRODUKT wird lizenziert, nicht verkauft.

1. LIZENZVERGABE. Diese EULA gewährt Ihnen folgende Rechte:

* Anwendungssoftware. Sie dürfen eine Kopie des SOFTWAREPRODUKTS oder irgendeine frühere Version für das gleiche Betriebssystem auf einem einzigen Computer, Workstation, Terminal, Taschencomputer, Pager, Smartphone, oder einem anderen digitalen elektronischen Gerät ("COMPUTER") installieren, anwenden, darauf zugreifen, betreiben, oder eine anderweitige Interaktion haben ("BETREIBEN"). Der Hauptnutzer des COMPUTERS auf welchem das SOFTWAREPRODUKT installiert ist, kann eine zweite Kopie für seinen oder ihren ausschließlichen Gebrauch auf einem tragbaren Computer machen.

* Speicherung/Netzwerknutzung. Sie dürfen außerdem eine Kopie des SOFTWAREPRODUKTS auf einer Speichervorrichtung, wie zum Beispiel einem Netzwerkserverspeichern oder installieren, die nur dem BETRIEB des SOFTWAREPRODUKTS auf anderen COMPUTERN über ein internes Netzwerk dient; Sie müssen jedoch für jeden einzelnen COMPUTER, auf welchem das SOFTWAREPRODUKT von der Speichervorrichtung aus BETRIEBEN wird eine Lizenz erwerben und darauf verwenden. Eine Lizenz für das SOFTWAREPRODUKT darf nicht gleichzeitig auf verschiedenen COMPUTERN gemeinsam genutzt oder benutzt werden.

* Lizenzbündel. Falls diese Packung ein Imprint Plus Lizenzbündel ist, dürfen Sie zusätzliche Kopien des Computer-Softwareteils des SOFTWAREPRODUKTS bis zu der oben als "Lizenzierte Kopien" spezifizierten Anzahl BETREIBEN. Sie haben zudem das Recht, eine entsprechende Anzahl an Zweitkopien für die Anwendung auf tragbaren Computern - wie oben ausgeführt - zu machen.

* Rechtsvorbehalt. Alle Rechte, die nicht ausdrücklich gewährt werden, bleiben Imprint Plus vorbehalten.

2. BESCHREIBUNG ANDERER RECHTE UND EINSCHRÄNKUNGEN.

* Software nicht zum Wiederverkauf. Falls das SOFTWAREPRODUKT mit "Nicht zum Wiederverkauf" oder "NFR," gekennzeichnet ist, dann ist Ihr Gebrauch des SOFTWAREPRODUKTS ungeachtet anderer Absätze dieser EULA auf die Anwendung zur Demonstration, Probe, oder zum Zweck einer Auswertung beschränkt, und Sie dürfen das SOFTWAREPRODUKT nicht weiterverkaufen oder anderweitig für seinen Wert übertragen.

* Beschränkung von Nachbau, Dekompilierung und Demontage. Sie dürfen das SOFTWAREPRODUKT nicht nachbauen, dekompileieren oder demontieren, mit Ausnahme von, und nur in dem Maß wie eine solche Vorgehensweise ausdrücklich durch anwendbare Gesetze ungeachtet dieser Beschränkung erlaubt ist.

* Trennung der Komponenten. Das SOFTWAREPRODUKT ist als ein einziges Produkt lizenziert. Seine Bestandteile dürfen nicht zum Gebrauch auf mehr als einem COMPUTER voneinander getrennt werden.

* Handelszeichen. Diese EULA gewährt Ihnen keinerlei Rechte in Bezug auf jegliche Handels- oder Dienstleistungszeichen von Imprint Plus.

* Verleih. Sie dürfen das SOFTWAREPRODUKT nicht vermieten, verpachten, oder ausleihen.

* Unterstützung. Imprint Plus bietet Ihnen in Bezug auf das SOFTWAREPRODUKT Serviceleistungen zur Unterstützung ("Unterstützende Dienstleistungen") an. Jeder zusätzliche Softwarecode, der Ihnen im Rahmen der Unterstützenden Dienstleistungen zur Verfügung gestellt wird, wird als Bestandteil des SOFTWAREPRODUKTS erachtet und unterliegt den Geschäftsbedingungen dieser EULA. In Bezug auf technische Informationen, die Sie im Rahmen der Unterstützenden Dienstleistungen an Imprint Plus weitergeben, kann Imprint Plus solche Informationen für geschäftliche Zwecke nutzen, und zwar einschließlich Produktunterstützung und Produktentwicklung. Imprint Plus wird solche technischen Informationen nicht so verwenden, dass Sie dadurch persönlich identifiziert werden könnten.

* Softwareübertragung. Der ursprüngliche Lizenznehmer des SOFTWAREPRODUKTS kann eine einmalige permanente Übertragung dieser EULA und des SOFTWAREPRODUKTS nur direkt an einen Endnutzer vornehmen. Diese Übertragung muss sich auf das gesamte SOFTWAREPRODUKT (einschließlich aller Bestandteile, den Medien und Druckmaterialien, jeglicher Aktualisierungen, dieser EULA, und, falls zutreffend, des Echtheitszeugnisses) beziehen. Eine solche Übertragung darf nicht auf Kommission oder irgendeine andere indirekte Übertragungsweise erfolgen. Der Transferbegünstigte einer solchen einmaligen Übertragung muss sich damit einverstanden erklären, sich an die Bedingungen dieser EULA zu halten, einschließlich der Verpflichtung, diese EULA und das SOFTWAREPRODUKT nicht noch einmal zu transferieren.

* Aufhebung. Imprint Plus kann diese EULA unbeschadet anderer Rechte für nichtig erklären, falls Sie die Geschäftsbedingungen dieser EULA nicht einhalten. In einem solchen Fall müssen Sie alle Kopien des SOFTWAREPRODUKTS und alle seine Bestandteile vernichten.

3. UPGRADES. Falls das SOFTWAREPRODUKT als Aktualisierung gekennzeichnet ist, müssen Sie ordnungsgemäß zur Nutzung eines Produkts lizenziert sein, das von Imprint Plus als ein zur Aktualisierung qualifiziertes Produkt identifiziert wurde, um das SOFTWAREPRODUKT zu benutzen. Ein SOFTWAREPRODUKT, das als Aktualisierung gekennzeichnet ist, ersetzt und/oder ergänzt das Produkt, welches die Grundlage für Ihre Berechtigung zur Aktualisierung darstellt (und kann es gegebenenfalls deaktivieren). Sie dürfen das daraus resultierende aktualisierte Produkt nur gemäß den Bedingungen dieser EULA benutzen. Falls das SOFTWAREPRODUKT die Aktualisierung einer Komponente eines Softwareprogrammpakets ist, das Sie als Einzelprodukt lizenziert haben, dann kann das SOFTWAREPRODUKT nur als Teil dieses Einzelprodukts benutzt und übertragen werden, und es darf nicht getrennt zur Nutzung auf mehr als einem COMPUTER verwendet werden.

4. URHEBERRECHT. Alle Titel- und Urheberrechte in Bezug auf das SOFTWAREPRODUKT (einschließlich, aber nicht beschränkt auf jegliche Abbildungen, Fotografien, Animationen, Video- und Audiokomponenten, Musik, Text, und "Applets", welche in das SOFTWAREPRODUKT integriert sind), die beigefügten gedruckten Materialien, und jegliche Kopien des SOFTWAREPRODUKTS sind Eigentum von Imprint Plus oder seinen Lieferanten. Alle Titelrechte und der gewerbliche Rechtsschutz in Bezug auf den Inhalt, auf den durch die Anwendung des SOFTWAREPRODUKTS zugegriffen wird, ist das Eigentum des entsprechenden Inhaltseigentümers und wird durch anwendbares Copyright oder andere Gesetze und Verträge zum Schutz des geistigen Eigentums geschützt. Diese EULA gewährt Ihnen keinerlei Rechte auf die Nutzung eines solchen Inhalts. Sie dürfen eine Kopie der elektronischen Dokumentation ausdrucken, falls dieses SOFTWAREPRODUKT Dokumentation enthält, die nur in elektronischer Form verfügbar ist. Sie dürfen die gedruckten Begleitmaterialien dieses SOFTWAREPRODUKTS nicht vervielfältigen.

5. DUALMEDIEN-SOFTWARE. Sie können dieses SOFTWAREPRODUKT in mehr als einem Medium erhalten. Ungeachtet der Art oder Größe des Mediums, das Sie erhalten, Sie dürfen nur ein Medium verwenden, das für Ihren individuellen COMPUTER geeignet ist. Sie dürfen das andere Medium nicht an einem anderen COMPUTER BETREIBEN. Sie dürfen das andere Medium nicht an einen anderen Nutzer ausleihen, vermieten, verpachten, oder anderweitig übertragen, es sei denn als Teil der permanenten Übertragung (wie oben vorgesehen) des SOFTWAREPRODUKTS.

6. SICHERHEITSKOPIE. Nach der Installierung einer Kopie des SOFTWAREPRODUKTS gemäß dieser EULA dürfen Sie die Originalmedien behalten, auf welchen das SOFTWAREPRODUKT von Imprint Plus zur Verfügung gestellt wurde, allerdings nur zum Zweck der Sicherung und Archivierung. Sie dürfen eine Kopie des SOFTWAREPRODUKTS zum alleinigen Zweck der Sicherung und Archivierung machen, falls das Originalmedium zur Nutzung des SOFTWAREPRODUKTS auf dem COMPUTER erforderlich ist.

Ausgenommen der Umstände, die in dieser EULA ausdrücklich ausgeführt sind, dürfen Sie keine Kopien des SOFTWAREPRODUKTS oder des gedruckten Begleitmaterials herstellen.

Verschiedenes

Falls Sie dieses SOFTWAREPRODUKT in Kanada erworben haben, unterliegt diese EULA den in der Provinz British Columbia, Kanada, in Kraft befindlichen Gesetzen, es sei denn dies wird ausdrücklich durch örtliche Gesetzgebung verboten; und in Bezug auf jegliche Kontroverse, die sich möglicherweise hieraus ergibt, stimmen Sie der zuständigen Rechtsprechung von Gerichten auf Landes- und Provinzebene mit Sitz in Vancouver, British Columbia zu. Falls dieses SOFTWAREPRODUKT außerhalb Kanadas erworben wurde, kommen örtliche Gesetze zur Anwendung.

Falls Sie dieses SOFTWAREPRODUKT in den USA erworben haben, unterliegt diese EULA den im Bundesstaat Washington, USA, in Kraft befindlichen Gesetzen, es sei denn dies wird ausdrücklich durch örtliche Gesetzgebung verboten; und in Bezug auf jegliche Kontroverse, die sich möglicherweise hieraus ergibt, stimmen Sie der zuständigen Rechtsprechung von Gerichten auf Landes- und Bundesstaatsebene mit Sitz in Olympia, Washington zu. Falls dieses SOFTWAREPRODUKT außerhalb der Vereinigten Staaten erworben wurde, kommen örtliche Gesetze zur Anwendung.

Ihre Fragen in Bezug auf diese EULA oder zur Kontaktaufnahme mit Imprint Plus, rufen Sie bitte www.imprintplus.com <<http://www.imprintplus.com>> auf.

Beschränkte Garantie

BESCHRÄNKTE GARANTIE FÜR SOFTWAREPRODUKTE, DIE AUSSERHALB DER USA UND KANADA ERWORBEN WURDEN. INFORMATIONEN ZU EINGESCHRÄNKTEN GARANTIELEISTUNGEN UND SONDERHEITEN IN BEZUG AUF IHRE JEWELIGE GERICHTSBARKEIT FINDEN SIE IN IHRER GARANTIEBROSCHÜRE, DIE DIESEM PAKET BEIGELEGT IST ODER MIT DEN GEDRUCKTEN MATERIALIEN DES SOFTWAREPRODUKTS GELIEFERT WERDEN.

BESCHRÄNKTE GARANTIE FÜR SOFTWAREPRODUKTE, DIE IN DEN USA UND KANADA ERWORBEN WURDEN. Imprint Plus gewährleistet, dass (a) das SOFTWAREPRODUKT im Wesentlichen gemäß des schriftlichen Begleitmaterials für einen Zeitraum von neunzig (90) Tagen ab Empfangsdatum funktionieren wird, und (b) jegliche unterstützende Dienstleistungen seitens Imprint Plus in beträchtlichem Umfang erfolgen, so wie dies in den von Imprint Plus zur Verfügung gestellten entsprechenden schriftlichen Materialien ausgeführt ist, und der technische Kundendienst von Imprint Plus wirtschaftlich angemessene Anstrengungen zur Problemlösung unternimmt wird. Manche Staaten und Gerichtsbarkeiten erlauben keine Beschränkungen in Bezug auf die Dauer einer implizierten Garantie, daher trifft die oben genannte Einschränkung möglicherweise gar nicht auf Sie zu. In dem Maß wie es von der jeweiligen anwendbaren Rechtsprechung erlaubt wird, sind die implizierten Garantien auf das SOFTWAREPRODUKT, falls überhaupt, auf neunzig (90) Tage beschränkt.

RECHTSSCHUTZ FÜR KUNDEN. Die gesamte Haftung von Imprint Plus und seinen Lieferanten und Ihr exklusiver Rechtsbehelf ist die Reparatur oder Ersatzlieferung des SOFTWAREPRODUKTS, sofern es nicht in die Beschränkte Garantie von Imprint Plus fällt, und mit einer Kopie Ihrer Quittung an Imprint Plus retourniert wird. Diese Beschränkte Garantie ist null und nichtig, falls der Defekt des SOFTWAREPRODUKTS das Resultat eines Unfalls, Missbrauchs oder einer Fehlanwendung ist. Der Garantiezeitraum für jegliches Ersatz-SOFTWAREPRODUKT richtet sich nach der Dauer der Restzeit des ursprünglichen Garantiezeitraums oder beträgt dreißig (30) Tage, je nachdem, was der längere Zeitraum ist. Außerhalb der Vereinigten Staaten sind weder diese von Imprint Plus angebotenen Rechtsbehelfe noch andere Serviceleistungen zur Produktunterstützung ohne Kaufnachweis von einer autorisierten internationalen Bezugsquelle verfügbar.

KEINE ANDEREN GARANTIE. BIS ZU DEM VON ANWENDBAREN GESETZEN ERLAUTEN HÖCHSTMASS LEHNEN IMPRINT PLUS UND SEINE LIEFERANTEN ALLE ANDEREN GARANTIE UND BEDINGUNGEN, OB FORMULIERT ODER IMPLIZIERT, AB, EINSCHLIESSLICH VON, JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF IMPLIZIERTE MÄNGELGEWÄHRLEISTUNG, TAUGLICHKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, TITEL, UND NICHT-VERLETZUNG VON RECHTEN IN BEZUG AUF DAS SOFTWAREPRODUKT UND DIE ZURVERFÜGUNGSTELLUNG ODER DAS FEHLEN VON UNTERSTÜTZENDEN DIENSTLEISTUNGEN. DIESE BESCHRÄNKTE GARANTIE VERLEIHT IHNEN SPEZIFISCHE GESETZLICHE RECHTE. SIE HABEN VIELLEICHT ANDERE RECHTE, DIE SICH VON PROVINZ/GERICHTSBARKEIT ZU PROVINZ/GERICHTSBARKEIT UNTERSCHIEDEN.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG. In dem von anwendbaren Gesetzen erlaubten Höchstmaß haften Imprint Plus oder seine Zulieferer auf gar keinen Fall für irgendwelche spezielle, zufällige, indirekte Schäden oder Folgeschäden (einschließlich, ohne Beschränkung, Schäden für den Verlust von Geschäftsgewinn, Unterbrechungen des Geschäftsbetriebs, den Verlust von geschäftlichen Informationen, oder irgendeinen anderen monetären Verlust), die sich aus der Anwendung oder der Unfähigkeit einer Anwendung des SOFTWAREPRODUKTS oder der Zurverfügungstellung oder dem Ausbleiben von unterstützenden Dienstleistungen ergeben, selbst wenn Imprint Plus über die Möglichkeit eines solchen Schadens in Kenntnis gesetzt wurde. In jedem Fall beschränkt sich die gesamte Haftung von Imprint Plus hinsichtlich jeglicher Klauseln dieser EULA auf den von Ihnen tatsächlich bezahlten Betrag für dieses SOFTWAREPRODUKT oder U.S. \$5.00, je nachdem welcher Betrag höher ist; vorausgesetzt Sie haben eine Vereinbarung für unterstützende Dienstleistungen mit Imprint Plus getroffen, so unterliegt die gesamte Haftung von Imprint Plus in Bezug auf unterstützende Dienstleistungen den Bedingungen dieser Vereinbarung. Die oben genannte Beschränkung trifft möglicherweise gar nicht auf Sie zu, da manche Gerichtsbarkeiten einen Haftungsausschluss oder eine Haftungsbeschränkung nicht zulassen.

ACUERDO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL

IMPRINT PLUS GARANTIZA QUE SUS PRODUCTOS, BAJO CONDICIONES DE ALMACENAMIENTO Y USO NORMAL, ESTÁN LIBRES DE DEFECTOS EN LO QUE RESPECTA AL MATERIAL Y A LA MANO DE OBRA POR UN PERÍODO DE UN AÑO A PARTIR DE LA FECHA DE COMPRA. ESTA GARANTÍA NO CUBRE NINGÚN CAMBIO EN EL COLOR O LA CLARIDAD DE LOS PRODUCTOS DE LAS PELÍCULAS PARA HOJAS, EL CUAL PUEDE OCURRIR DE MANERA NATURAL CON EL TIEMPO DEBIDO A LOS TINTES Y MATERIALES QUE SE UTILIZAN. CUALQUIER DEFECTO EN EL PRODUCTO DEBE NOTIFICARSE A IMPRINT PLUS RÁPIDAMENTE DESPUÉS DE SER DETECTADO, ANTES DE LOS 30 DÍAS POSTERIORES AL FINAL DEL PERÍODO DE GARANTÍA. EL PRODUCTO DEFECTUOSO DEBE DEVOLVERSE A IMPRINT PLUS EN SU PAQUETE ORIGINAL JUNTO CON UNA PRUEBA DE COMPRA.

Imprint Plus no es responsable por ninguna pérdida de datos o daños a los mismos que sean causados por los imanes de Imprint Plus. El usuario debe mantener una distancia mínima de 2 pulgadas (6 cm) entre los imanes y un disco o cualquier otro medio magnético.

Imprint Plus no es responsable por ninguna lesión causada por algún defecto de seguridad del producto, independientemente de que el usuario haya estado consciente o no de dicho defecto.

Imprint Plus no es responsable por ninguna lesión causada a quienes utilizan marcapasos.

Imprint Plus no es responsable por ningún daño ocasionado por la mala conservación del producto por parte del usuario, ni por los daños ni las rayaduras en los gafetes en caso de que el usuario no los guarde en la bolsa que se ha proporcionado.

La única responsabilidad que asume Imprint Plus ante cualquier usuario o comprador del producto se limita a reemplazar el producto defectuoso. Con excepción de lo que se establece de manera expresa en este documento, Imprint Plus renuncia a cualquier otra garantía explícita o implícita de comercialización o idoneidad para un propósito particular. Imprint Plus no se hace responsable ante cualquier comprador o usuario de este producto, ni ante cualquier otra persona, por ninguna lesión que sufra persona alguna, ni por daños a la propiedad o daños consecuenciales, especiales o indirectos ocasionados por la utilización, la mala utilización o la falta de capacidad para utilizar el producto. Las limitaciones y exclusiones de responsabilidad que se establecen anteriormente están sujetas a las leyes de Canadá, de los Estados Unidos, y/o cualquier país, provincia o estado que podría prohibir dicha limitaciones y/o exclusiones.

ACUERDO DE LICENCIA DEL PROGRAMA DE NAMEPRINT GRAPHICS Y GARANTÍA LIMITADA

ACUERDO DE LICENCIA PARA USUARIOS FINALES PARA EL USO DEL PROGRAMA DE IMPRINT PLUS IMPORTANTE - LEA CUIDADOSAMENTE: Este Acuerdo de Licencia para Usuarios Finales ("ALUF") para el Uso del Programa de Imprint Plus constituye un acuerdo legal entre usted (sea un individuo o una entidad) e Imprint Plus para el uso del producto informático de Imprint Plus que se menciona anteriormente, el cual incluye un programa informático y puede incluir medios relacionados, materiales impresos y documentos electrónicos o "en línea" ("PRODUCTO INFORMÁTICO"). El PRODUCTO INFORMÁTICO también incluye cualquier actualización y suplemento para el PRODUCTO INFORMÁTICO que Imprint Plus le proporcione a usted. El uso de cualquier programa que se le proporcione junto con el PRODUCTO INFORMÁTICO que esté relacionado con otro acuerdo de licencia para usuarios finales por separado, se regirá por los términos de ese acuerdo de licencia. Al instalar, copiar, descargar, tener acceso, o utilizar de alguna otra manera el PRODUCTO INFORMÁTICO, usted acepta apegarse a los términos de este ALUF. Si usted no acepta los términos de este ALUF, no instale ni utilice el PRODUCTO INFORMÁTICO; por otro lado, usted podrá devolverlo al lugar donde lo compró y obtener un reembolso total.

LICENCIA DE PRODUCTO INFORMÁTICO

Este PRODUCTO INFORMÁTICO está protegido por las leyes de derechos de autor (copyright), tratados internacionales de derechos de autor, así como otros tratados y leyes de propiedad intelectual. El PRODUCTO INFORMÁTICO no se le está vendiendo, sino que se le otorga una licencia para utilizarlo.

1. OTORGAMIENTO DE LICENCIA Este ALUF le otorga los siguientes derechos:

* Programa de aplicaciones. Usted puede instalar, utilizar, tener acceso, mostrar, ejecutar, o interactuar de alguna otra manera ("EJECUTAR") una copia del PRODUCTO INFORMÁTICO o cualquier versión anterior en el mismo sistema operativo, en una sola computadora, estación de trabajo, terminal, PC portátil, localizador, teléfono inteligente (smart phone), o algún otro aparato electrónico digital ("COMPUTADORA"). El usuario principal de la COMPUTADORA en la que se instala el PRODUCTO INFORMÁTICO puede tener una segunda copia para su uso exclusivo en una computadora portátil.

* Uso en red/almacenamiento. Usted también puede almacenar o instalar una copia del PRODUCTO INFORMÁTICO en un aparato de almacenamiento, tal como un servidor de red, que se utilice únicamente para EJECUTAR el PRODUCTO INFORMÁTICO en otras COMPUTADORAS en una red interna; sin embargo, debe adquirir y dedicar una licencia para cada COMPUTADORA por separado en la que el PRODUCTO INFORMÁTICO se va a EJECUTAR utilizando el aparato de almacenamiento. Una licencia del PRODUCTO INFORMÁTICO no se puede compartir ni utilizar de manera simultánea en COMPUTADORAS distintas.

* Paquete de la licencia. Si éste es un paquete de licencia Imprint Plus, usted puede EJECUTAR copias adicionales de la porción del programa informático del PRODUCTO INFORMÁTICO hasta el número máximo de copias especificado anteriormente como "Copias con licencia." Usted también tiene derecho de hacer un número correspondiente de copias secundarias para computadoras portátiles como se especifica anteriormente.

* Reserva de derechos. Todos los derechos que no se otorgan de manera expresa están reservados por Imprint Plus.

2. DESCRIPCIÓN DE OTROS DERECHOS Y LIMITACIONES.

* Programa que no es para reventa. Si el PRODUCTO INFORMÁTICO está marcado como "No es para reventa", "NFR" o "NPR," entonces, no obstante las otras secciones de este ALUF, el uso del PRODUCTO INFORMÁTICO se limita a fines demostrativos, de prueba, o de evaluación, y usted no podrá revender ni transferir de ninguna otra manera el PRODUCTO INFORMÁTICO a cambio de algún valor.

* Limitaciones de ingeniería inversa, descompilación y desensamblaje. Usted no puede aplicar ingeniería inversa, descompilar ni desensamblar el PRODUCTO INFORMÁTICO excepto en la medida en que lo permita de manera expresa la ley no obstante esta limitación.

* Separación de componentes. La licencia para el uso del PRODUCTO INFORMÁTICO se otorga como un producto individual. Sus componentes no se pueden separar para usarse en más de una COMPUTADORA.

* Marcas comerciales. Este ALUF no le otorga ningún derecho relacionado con las marcas comerciales, marcas registradas o marcas de servicio de Imprint Plus.

* Alquiler. Usted no puede alquilar, arrendar ni prestar el PRODUCTO INFORMÁTICO.

* Servicios de ayuda. Imprint Plus le puede proporcionar servicios de ayuda relacionados con el PRODUCTO INFORMÁTICO ("Servicios de ayuda"). Cualquier código informático suplementario que se le proporcione como parte de los Servicios de ayuda se considerará como parte del PRODUCTO INFORMÁTICO, y estará sujeto a los términos y las condiciones de este ALUF. En lo que respecta a la información que usted proporcione a Imprint Plus como parte de los Servicios de ayuda, Imprint Plus puede utilizar dicha información para sus fines comerciales, incluyendo el desarrollo y el apoyo a los productos. Imprint Plus no utilizará dicha información de manera tal que se le pueda identificar personalmente.

* Transferencia del programa. El licenciataria inicial del PRODUCTO INFORMÁTICO puede transferir una sola vez y de manera permanente y directa este ALUF y PRODUCTO INFORMÁTICO a un usuario final únicamente. Esta transferencia debe incluir todo el PRODUCTO INFORMÁTICO (incluyendo todos los componentes, los materiales impresos y los medios, las actualizaciones, este ALUF, y, si corresponde, el Certificado de autenticidad). Esta transferencia no puede hacerse por medio de una consignación ni por ningún otro tipo de transferencia indirecta. Quien reciba esta transferencia que se realiza una sola vez debe aceptar apegarse a los términos de este ALUF, incluyendo la obligación a no transferir este ALUF y PRODUCTO INFORMÁTICO.

* Rescisión. Sin perjuicio de cualquier otro derecho, Imprint Plus puede rescindir este ALUF en caso de que usted no cumpla con los términos y las condiciones establecidas en este ALUF. En este caso, usted deberá destruir todas las copias del PRODUCTO INFORMÁTICO y todos sus componentes.

3. ACTUALIZACIONES. Si el PRODUCTO INFORMÁTICO está marcado como una actualización, usted deberá contar con la licencia correspondiente para utilizar un producto que Imprint Plus identifique como producto que se pueda actualizar para utilizar el PRODUCTO INFORMÁTICO. Un PRODUCTO INFORMÁTICO que está marcado como actualización reemplaza y/o suplementa (y puede inhabilitar) el producto que constituya la base para que usted pueda hacer la actualización. Puede utilizar

el producto actualizado únicamente en apego a los términos de este ALUF. Si el PRODUCTO INFORMÁTICO es una actualización de un componente de un paquete de programas cuya licencia le fue otorgada como un producto individual, el PRODUCTO INFORMÁTICO se podrá utilizar y transferir únicamente como parte de ese paquete de producto individual, y no se podrá separar para utilizarse en más de una COMPUTADORA.

4. DERECHOS DE AUTOR (COPYRIGHT). Todos los títulos y derechos de autor del PRODUCTO INFORMÁTICO y los que están contenidos en él (incluyendo, pero sin limitarse a las imágenes, fotografías, animaciones, video, audio, música, texto, y complementos y aplicaciones tales como las "applets" que se incorporan en el PRODUCTO INFORMÁTICO), los materiales impresos que les acompañan, y cualquier copia del PRODUCTO INFORMÁTICO son propiedad de Imprint Plus o sus proveedores. Todos los títulos y derechos de propiedad intelectual del contenido y los que están incorporados en el mismo y a los cuales se pueda tener acceso a través del PRODUCTO INFORMÁTICO son propiedad de los dueños respectivos de cada contenido y pueden estar protegidos por los derechos de propiedad correspondientes y otros tratados y leyes de propiedad intelectual. Este ALUF no le otorga ningún derecho de utilizar dicho contenido. Si este PRODUCTO INFORMÁTICO contiene documentos que se proporcionan únicamente de forma electrónica, usted podrá imprimir una copia de dichos documentos electrónicos. Usted no puede copiar los materiales impresos que acompañan al PRODUCTO INFORMÁTICO.

5. PROGRAMA DE MEDIOS DUALES. Usted podrá recibir el PRODUCTO INFORMÁTICO en más de un medio. Independientemente del tipo o tamaño del medio que usted reciba, usted podrá utilizar únicamente un medio que sea apropiado para su COMPUTADORA individual. Usted no podrá EJECUTAR el otro medio en otra COMPUTADORA. Usted no podrá prestar, alquilar, arrendar, ni transferir de alguna otra manera el otro medio a otro usuario, a menos que sea parte de una transferencia permanente (como se establece anteriormente) del PRODUCTO INFORMÁTICO.

6. COPIA DE RESPALDO. Después de haber instalado una copia del PRODUCTO INFORMÁTICO en apego a los términos de este ALUF, usted puede mantener el medio original en el que el PRODUCTO INFORMÁTICO fue proporcionado por Imprint Plus únicamente con fines de respaldo o de almacenamiento. Si se requiere el medio original para utilizar el PRODUCTO INFORMÁTICO en la COMPUTADORA, usted podrá hacer una copia del PRODUCTO INFORMÁTICO únicamente con fines de respaldo o de almacenamiento. A menos que este ALUF estipule de manera expresa lo contrario, usted no podrá hacer de ninguna manera copias del PRODUCTO INFORMÁTICO o de los materiales impresos que acompañan al PRODUCTO INFORMÁTICO.

Varios

Si usted adquirió este PRODUCTO INFORMÁTICO en los Estados Unidos, este ALUF estará regido por las leyes del Estado de Washington.

Si usted adquirió este PRODUCTO INFORMÁTICO en Canadá, este ALUF estará regido por las leyes de la Provincia de British Columbia, Canadá, a menos que la ley local lo prohíba de manera expresa; y, en caso de que surgiera alguna disputa en lo que respecta a lo establecido en este documento, usted acepta la jurisdicción de los tribunales federales y provinciales de Vancouver, British Columbia. Si este PRODUCTO INFORMÁTICO fue adquirido fuera de Canadá, entonces procederá la ley local.

Si usted adquirió este PRODUCTO INFORMÁTICO en los Estados Unidos, este ALUF estará regido por las leyes del Estado de Washington, Estados Unidos, a menos que la ley local lo prohíba de manera expresa; y, en caso de que surgiera alguna disputa en lo que respecta a lo establecido en este documento, usted acepta la jurisdicción de los tribunales federales y provinciales de Olympia, Washington. Si este PRODUCTO INFORMÁTICO fue adquirido fuera de los Estados Unidos, entonces procederá la ley local. En caso de que tenga usted alguna pregunta con respecto a este ALUF, o si desea ponerse en contacto con Imprint Plus, puede hacerlo en el sitio de Internet www.imprint-plus.com.

Garantía limitada

GARANTÍA LIMITADA DE PRODUCTOS INFORMÁTICOS ADQUIRIDOS FUERA DE LOS ESTADOS UNIDOS Y CANADÁ. PARA LAS GARANTÍAS LIMITADAS Y LAS DISPOSICIONES ESPECIALES QUE PROCEDEN EN SU JURISDICCIÓN EN PARTICULAR, POR FAVOR CONSULTE EL FOLLETO DE GARANTÍA QUE SE INCLUYE EN ESTE PAQUETE O QUE SE PROPORCIONA EN LOS MATERIALES IMPRESOS DEL PRODUCTO INFORMÁTICO.

GARANTÍA LIMITADA DE PRODUCTOS INFORMÁTICOS ADQUIRIDOS EN LOS ESTADOS UNIDOS Y CANADÁ. Imprint Plus garantiza que (a) el PRODUCTO INFORMÁTICO funcionará sustancialmente en conformidad con los materiales escritos que le acompañan durante un período de noventa (90) días a partir de la recepción, y (b) los Servicios de ayuda proporcionados por Imprint Plus serán sustancialmente como se describe en los materiales escritos correspondientes proporcionados a usted por parte de Imprint Plus, y los ingenieros de ayuda de Imprint Plus realizarán los esfuerzos que sean comercialmente razonables para resolver cualquier problema. Algunos estados y jurisdicciones no permiten limitaciones en la vigencia de una garantía implícita, por lo que la limitación mencionada anteriormente podría no proceder en el caso de usted. En la medida en que lo permita la ley procedente, las garantías implícitas del PRODUCTO INFORMÁTICO, si las hubiere, se limita a un período de noventa (90) días.

RECURSOS DEL CLIENTE. La responsabilidad total de Imprint Plus y sus proveedores y su recurso exclusivo consistirá en la reparación o el reemplazo del PRODUCTO INFORMÁTICO que no cumpla con la Garantía limitada de Imprint Plus y que sea devuelto a Imprint Plus con una copia de su recibo. Esta Garantía limitada es nula en los casos en que la falla del PRODUCTO INFORMÁTICO ocurre como resultado de un accidente, abuso, o mal uso. Cualquier PRODUCTO INFORMÁTICO que se utilice como sustituto estará garantizado hasta el final del período de la garantía original o treinta (30) días, lo que ocurra después. Fuera de los Estados Unidos, estos recursos y los Servicios de ayuda ofrecidos por Imprint Plus no estarán disponibles sin la prueba de compra emitida por una fuente internacional autorizada.

NO EXISTEN OTRAS GARANTÍAS. HASTA EL PUNTO EN QUE LO PERMITA LA LEY PROCEDENTE, IMPRINT PLUS Y SUS PROVEEDORES RENUNCIAN A CUALQUIER OTRA GARANTÍA Y CONDICIÓN, YA SEA EXPLÍCITA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A: GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN O IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR Y EL CUMPLIMIENTO AL PROPORCIONAR O DEJAR DE PROPORCIONAR LOS SERVICIOS DE AYUDA EN LO QUE RESPECTA AL PRODUCTO INFORMÁTICO. ESTA GARANTÍA LIMITADA LE OTORGA A USTED DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS. TAMBIÉN PODRÍA TENER OTROS, LOS CUALES VARÍAN SEGÚN LA PROVINCIA/JURISDICCIÓN.

Limitación de responsabilidad Hasta el punto en que lo permita la ley procedente, Imprint Plus o sus proveedores no serán en ningún caso responsables por ningún daño especial, incidental, indirecto o consecuencial en lo absoluto (incluyendo, pero sin limitarse a daños por pérdidas de utilidades comerciales, interrupción de actividades comerciales, pérdida de información comercial, o cualquier otra pérdida económica) ocasionado por haber usado o por no haber podido usar el PRODUCTO INFORMÁTICO, o por los Servicios de ayuda que se hayan proporcionado o se hayan dejado de proporcionar, aún cuando se le haya comunicado a Imprint Plus la posibilidad de que ocurran dichos daños. En tal caso, la responsabilidad total de Imprint Plus al amparo de las disposiciones de este ALUF se limita al monto que resulte mayor entre lo usted haya pagado por el PRODUCTO INFORMÁTICO ó \$5.00 dólares estadounidenses; sin embargo, si usted contrató un Acuerdo de Servicios de ayuda de Imprint Plus, la responsabilidad total de Imprint Plus en lo que respecta a los Servicios de ayuda estará regida por los términos de este acuerdo. Puesto que algunas jurisdicciones no permiten la exclusión o la limitación de responsabilidades, la limitación mencionada anteriormente podría no proceder en el caso de usted.

GARANTIA LIMITADA DE PRODUTO DA IMPRINT PLUS

A Imprint Plus garante por um ano a partir da data da compra que seus produtos, em condições normais de uso e armazenamento, estão livres de defeitos de matéria-prima e fabricação. Esta garantia não abrange mudanças na cor ou transparência dos produtos de folhas de películas ou filmes, que podem ocorrer naturalmente com o tempo devido aos corantes e materiais usados em sua composição. A Imprint Plus deve ser avisada imediatamente ao ser descoberto qualquer defeito no produto, no máximo até 30 dias após o vencimento do período da garantia. O produto com defeito deverá ser devolvido para a Imprint Plus em sua embalagem original acompanhado do comprovante de compra.

A Imprint Plus não é responsável por nenhuma perda ou dano dos dados causados pelos ímãs da Imprint Plus. O usuário deverá manter uma distância de 6 cm entre os ímãs e um disquete ou outras mídias magnéticas.

A Imprint Plus não é responsável por ferimentos causados por defeitos de segurança do produto caso o usuário saiba ou devesse saber da existência do defeito.

A Imprint Plus não é responsável por nenhum ferimento causado a usuários de marca-passos.

A Imprint Plus não é responsável por danos causados por má conservação do produto pelo usuário nem é responsável por danos ou arranhões nos crachás se o usuário não os guardar no saco que acompanha o produto.

A única responsabilidade da Imprint Plus perante todo usuário ou comprador do produto será a substituição do produto defeituoso. Exceto como descrito expressamente aqui, a Imprint Plus isenta-se de todas as outras garantias expressas e implícitas de comercialização ou adequação para um fim particular. A Imprint Plus não será responsável perante o comprador ou usuário deste produto, ou perante qualquer outra pessoa, por quaisquer ferimentos a pessoas, danos a propriedade ou indenizações por danos emergentes, especiais ou indiretos causados por uso correto ou incorreto do produto ou da incapacidade de usar o produto. A limitação e exclusões de responsabilidades descritas aqui estão sujeitas às leis do Canadá, Estados Unidos e/ou qualquer país, província ou estado que proíbam tais limitações e/ou exclusões.

CONTRATO DE LICENÇA DE USO DO SOFTWARE NAMEPRINT GRAPHICS E GARANTIA LIMITADA

CONTRATO DE LICENÇA DE USO DO USUÁRIO FINAL DO SOFTWARE DA IMPRINT PLUS – IMPORTANTE – LEIA CUIDADOSAMENTE: Este Contrato de Licença de Uso do Usuário Final (“CLUUF”) é um contrato legal entre você (pessoa física ou jurídica única) e a Imprint Plus para uso do software da Imprint Plus identificado acima; ele inclui o software de computador e pode incluir a mídia, materiais impressos e documentação “on-line” ou eletrônica correspondentes (“SOFTWARE”). O SOFTWARE também inclui atualizações e suplementos do SOFTWARE original fornecidos ao usuário pela Imprint Plus. Qualquer software fornecido junto com o SOFTWARE que esteja relacionado a este com um outro contrato de licença de uso do usuário final está licenciado de acordo com as condições desse outro contrato de licença de uso. Ao instalar, copiar, transferir (por download) ou usar de qualquer maneira este SOFTWARE, você concorda em estar vinculado às condições deste CLUUF. Se não concordar com as condições deste CLUUF, não instale nem use o SOFTWARE; no entanto, você pode voltar ao lugar onde o comprou e pedir um reembolso integral.

LICENÇA DE USO DO SOFTWARE

O SOFTWARE está protegido por leis e tratados nacionais e internacionais de direitos autorais, além de outras leis e tratados sobre propriedade intelectual. Este SOFTWARE é um produto licenciado e não vendido.

1. CONCESSÃO DA LICENÇA. Este CLUUF lhe garante os direitos a seguir:

* Software aplicativo. Você pode instalar, usar, acessar, exibir, executar ou interagir de qualquer maneira (“EXECUTAR”) com uma cópia deste SOFTWARE, ou qualquer versão prévia do mesmo sistema operacional, em um único computador, estação de trabalho, terminal, PC de mão, pager, “smartphone”, ou qualquer outro aparelho eletrônico digital (“COMPUTADOR”). O usuário principal do COMPUTADOR no qual o SOFTWARE está instalado pode fazer uma segunda cópia em um computador portátil para seu uso exclusivo.

* Armazenamento/ Uso em rede. Você também pode armazenar ou instalar uma cópia do SOFTWARE em um dispositivo de armazenamento, como um servidor de rede, usado apenas para EXECUTAR o SOFTWARE em outros COMPUTADORES em uma rede interna; no entanto, é preciso adquirir uma licença exclusiva para cada COMPUTADOR no qual o SOFTWARE é EXECUTADO a partir do dispositivo de armazenamento. Uma licença de uso do SOFTWARE não pode ser dividida ou usada concomitantemente em COMPUTADORES diferentes.

* Conjunto de licenças de uso. Se esse conjunto for um Conjunto de Licenças de Uso da Imprint Plus, você poderá EXECUTAR cópias adicionais da porção referente ao software do SOFTWARE até o número de cópias especificado acima como “Cópias licenciadas”. Você também tem o direito de fazer um número correspondente de cópias secundárias para uso em computadores portáteis conforme especificado acima.

* Reserva de direitos. Todos os direitos não especificamente concedidos aqui são reservados pela Imprint Plus.

2. DESCRIÇÃO DE OUTROS DIREITOS E LIMITAÇÕES.

* Software de venda proibida. Se o SOFTWARE estiver carimbado com “Venda proibida” (NFR, Nor For Resale), independentemente das outras cláusulas deste CLUUF, o seu uso do SOFTWARE estará limitado ao uso para fins de demonstração, teste ou avaliação e você não poderá revendê-lo ou transferi-lo de qualquer maneira por qualquer que seja o valor.

* Limitações de engenharia reversa, descompilação e desmontagem. Você não poderá fazer engenharia reversa, descompilar ou desmontar este Software, exceto na medida em que tais atividades sejam expressamente permitidas pela lei em vigor apesar desta limitação.

* Separação dos componentes. Este SOFTWARE é licenciado como um produto único. Seus componentes não podem ser separados para uso em mais de um COMPUTADOR.

* Marcas comerciais. Este CLUUF não lhe concede nenhum direito em relação a marcas comerciais ou registradas da Imprint Plus.

* Locação. Você não pode alugar, arrendar ou emprestar o SOFTWARE.

* Serviços de assistência. A Imprint Plus poderá prestar a você serviços de assistência relacionados ao SOFTWARE (Serviços de Assistência”). Qualquer código suplementar de programação fornecido a você como parte dos Serviços de Assistência deverá ser considerado parte do SOFTWARE e estará sujeito aos termos e condições desta Licença (CLUUF). No tocante a informações técnicas e outras informações prestadas por você para a Imprint Plus como parte dos Serviços de Assistência, a Imprint Plus poderá usá-las para fins comerciais, incluindo assistência e desenvolvimento de produto. A Imprint Plus não usará tais informações técnicas de forma a identificá-lo individualmente.

* Transferência do software. O licenciado inicial do SOFTWARE pode fazer uma transferência única e definitiva deste CLUUF e SOFTWARE apenas diretamente para um usuário final. Essa transferência deverá incluir todo o SOFTWARE (incluindo todos os seus componentes, mídia e materiais impressos, todas as atualizações, este CLUUF e, se for o caso, o Certificado de Autenticidade). Tal transferência não poderá ser feita como consignação ou qualquer outro tipo de transferência indireta. O sujeito da transferência única deverá concordar com todas as condições deste CLUUF, incluindo a obrigação de não transferir mais este CLUUF e o SOFTWARE.

* Rescisão. Sem prejuízo de nenhum outro direito, a Imprint Plus poderá cancelar este CLUUF se você não cumprir com os seus termos e condições. Neste caso, você deverá destruir todas as cópias e componentes do SOFTWARE.

3. ATUALIZAÇÕES. Se o SOFTWARE estiver etiquetado como atualização (upgrade), o usuário deverá ter a licença de uso apropriada do software identificado pela Imprint Plus que o qualifique para receber a atualização, para poder usar o SOFTWARE. O SOFTWARE etiquetado como atualização (upgrade) substitui e/ou suplementa (e pode

desabilitar) o software que formava a base da sua qualificação como usuário para receber a atualização. Você só poderá usar o software atualizado resultante de acordo com os termos deste CLUUF. Se o SOFTWARE for uma atualização de um componente do conjunto de programas de software para o qual você tem uma licença de uso como produto único, o SOFTWARE poderá ser usado e transferido apenas como parte de tal produto único e não poderá ser separado para uso em mais de um COMPUTADOR.

4. DIREITOS AUTORAIS (COPYRIGHT). Todos os títulos e direitos autorais do SOFTWARE (incluindo, mas não limitado a imagens, fotografias, animações, vídeos, áudios, músicas, textos e “applets” incorporados no SOFTWARE), os materiais impressos incluídos e todas as cópias do SOFTWARE são de propriedade da Imprint Plus ou dos fornecedores dela. Todo direito e título e propriedade intelectual do conteúdo que possa ser acessado através do uso do SOFTWARE é propriedade do respectivo proprietário do conteúdo e pode estar protegido por direitos autorais ou outras leis e tratados de propriedade intelectual correspondentes. Este CLUUF não garante direitos para usar tal conteúdo. Se este SOFTWARE contiver documentação fornecida apenas em formato eletrônico, o usuário poderá imprimir um exemplar de tal documentação eletrônica. O usuário não poderá copiar o material impresso que acompanha o SOFTWARE.

5. SOFTWARE EM DUAS MÍDIAS. Você pode receber o SOFTWARE em mais de uma mídia. Independentemente do tipo e tamanho da mídia que receber, você terá o direito de usar apenas um formato de mídia que seja apropriado para o seu COMPUTADOR. É proibido EXECUTAR a outra mídia em outro COMPUTADOR. É proibido alugar, emprestar ou transferir de qualquer maneira a outra mídia para outro usuário, exceto como parte de uma transferência definitiva (como descrito acima) do SOFTWARE.

6. CÓPIA DE SEGURANÇA (BACKUP). Depois da instalação de uma cópia do SOFTWARE conforme este CLUUF, o usuário poderá guardar a mídia original na qual o SOFTWARE foi fornecido pela Imprint Plus somente para fins de arquivamento ou segurança (backup). Se a mídia original for necessária para usar o SOFTWARE no COMPUTADOR, você poderá fazer uma cópia do SOFTWARE somente para fins de arquivamento ou segurança (backup). Exceto nos casos expressamente descritos neste CLUUF, você não poderá fazer cópias do SOFTWARE ou dos materiais impressos que o acompanham.

Diversos

Se você adquiriu este SOFTWARE nos Estados Unidos, este CLUUF é regido pelas leis do Estado de Washington.

Se você adquiriu este SOFTWARE no Canadá, a menos que expressamente proibido pela legislação local, este CLUUF é regido pelas leis vigentes da Província da Colúmbia Britânica, no Canadá; e, em relação a litígios que possam surgir, você consente com a jurisdição dos juízos provincial e federal de Vancouver, na Província da Colúmbia Britânica. Se este S

Se você adquiriu este SOFTWARE nos Estados Unidos, a menos que expressamente proibido pela legislação local, este CLUUF é regido pelas leis vigentes do Estado de Washington, nos Estados Unidos; e, em relação a litígios que possam surgir, você consente com a jurisdição dos juízos estadual e federal de Olympia, no Estado de Washington. Se este SOFTWARE for adquirido fora dos Estados Unidos, a legislação local poderá ser a vigente.

Se tiver qualquer dúvida em relação a este CLUUF ou se desejar contatar a Imprint Plus, faça-o em www.imprintplus.com <<http://www.imprintplus.com>>.

Garantia limitada

GARANTIA LIMITADA DE SOFTWARES ADQUIRIDOS FORA DOS ESTADOS UNIDOS E CANADÁ. NO CASO DE GARANTIAS LIMITADAS E DISPOSIÇÕES ESPECIAIS DE SUA JURISDIÇÃO EM PARTICULAR, CONSULTE O LIVRETO DE GARANTIA INCLUÍDO NO PACOTE DOS MATERIAIS IMPRESSOS QUE ACOMPANHAM O SOFTWARE.

GARANTIA LIMITADA DE SOFTWARES ADQUIRIDOS NOS ESTADOS UNIDOS E CANADÁ. A Imprint Plus garante que (a) o SOFTWARE terá um desempenho substancialmente de acordo com os materiais escritos que acompanham o software por um período de 90 (noventa) dias a partir da data do comprovante de compra e (b) qualquer Serviço de Assistência prestado pela Imprint Plus será substancialmente como descrito nos materiais impressos fornecidos pela Imprint Plus, e os técnicos de assistência da Imprint Plus farão todos os esforços sensatos para resolver quaisquer problemas. Alguns estados e jurisdições não permitem limitações na duração das garantias implícitas; neste caso, as exclusões acima poderão não ser válidas ao usuário. Na medida do permitido pela lei em vigor, as garantias implícitas do SOFTWARE, se houver, estão limitadas a 90 (noventa) dias.

REMÉDIOS DO CLIENTE A responsabilidade total da Imprint Plus e de seus fornecedores, e o remédio exclusivo do comprador do software é o conserto ou substituição do SOFTWARE que não atenda a Garantia Limitada da Imprint Plus e que seja devolvido para a Imprint Plus com uma cópia do comprovante de compra. Esta Garantia Limitada não será válida se o defeito do SOFTWARE for resultado de acidente, abuso ou utilização errada. Todas as substituições do SOFTWARE serão garantidas pelo período restante da garantia original ou por 30 (trinta) dias, o período que for mais longo. Fora dos Estados Unidos, nenhum destes remédios e nenhum serviço de assistência prestado pela Imprint Plus estará disponível sem comprovante de compra de uma fonte internacional autorizada.

NENHUMA OUTRA GARANTIA NA MEDIDA MÁXIMA PERMITIDA PELA LEI EM VIGOR, A IMPRINT PLUS E SEUS FORNECEDORES NÃO ASSUMEM NENHUMA OUTRA GARANTIA E CONDIÇÕES, EXPLÍCITAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO ENTRE OUTRAS, GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO PARA UM DETERMINADO FIM, TÍTULO E NÃO VIOLAÇÃO, EM RELAÇÃO AO SOFTWARE E À PRESTAÇÃO OU FALTA DE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE ASSISTÊNCIA. ESTA GARANTIA LIMITADA CONCEDE AO USUÁRIO DIREITOS JURÍDICOS ESPECÍFICOS. VOCÊ PODERÁ TER OUTROS DIREITOS QUE VARIAM DE PROVÍNCIA/JURISDIÇÃO A PROVÍNCIA/JURISDIÇÃO.

LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE. Na medida máxima permitida pela lei em vigor, em nenhum caso a Imprint Plus ou seus fornecedores será responsável por quaisquer danos especiais, eventuais, indiretos ou emergentes (incluindo, entre outros, indenização por lucros cessantes, interrupção dos negócios, perda de informações comerciais ou qualquer outra indenização pecuniária) causados pelo uso ou falta de habilidade no uso do SOFTWARE, ou pela prestação ou falta de prestação de serviços de assistência, mesmo que a Imprint Plus tenha sido avisada da possibilidade de tais danos. Em todos os casos, a responsabilidade total da Imprint Plus sob qualquer disposição deste CLUUF estará limitada ao que for maior: o montante efetivamente pago pelo SOFTWARE ou USD 5,00 (Cinco dólares americanos); no entanto, se o usuário tiver um Contrato de Prestação de Serviços de Assistência com a Imprint Plus, a responsabilidade total da Imprint Plus em relação aos serviços de assistência será regida pelos termos de tal contrato. Como alguns estados e jurisdições não permitem a exclusão ou

limitação de responsabilidade, a limitação acima poderá não ser válida para você.